}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombres estudiantes | Jairo Álvarez ; Francisco López ; Constanza Painevilo ; Bastián Rodríguez |
| --- | --- |
| Rut | 21.055.328-2 ; 20.883.087-2 ; 19.561.395-8 ; 20.526.431-0 |
| Carrera | Ingeniería en Informática |
| Sede | San Joaquín |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | Plataforma de Gestión de Servicios y Agenda Profesional |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Gestión de proyectos informáticos, Análisis y planificación de requerimientos informáticos, Arquitectura de software, Programación y desarrollo de software (Web/móvil), Análisis, desarrollo y gestión de modelos de datos, Calidad de software. |
| Competencias | Comunicación efectiva, Ética profesional, Inglés técnico. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | **Definición del Proyecto APT:**  El proyecto “Plataforma de Gestión de Servicios y Agenda Profesional” surge como respuesta a la **falta de una plataforma centralizada** en la oferta de servicios y la **dispersión de los canales** a través de los cuales estos se promocionan actualmente a sus clientes. En la actualidad, no existe una plataforma eficaz que logre centralizar y unificar la oferta de servicios en un solo lugar. Las empresas utilizan una diversidad de medios, como redes sociales, sitios web individuales, marketplaces generales y medios tradicionales de publicidad, lo que genera una **experiencia inconsistente** para los clientes. Esto dificulta la **búsqueda, cotización y comparación de servicios** de acuerdo a las necesidades de los usuarios de manera rápida y transparente.  En el campo laboral de la ingeniería informática, este proyecto es particularmente relevante ya que se enfoca en el desarrollo de una **aplicación móvil** robusta y escalable que responde a una necesidad real y actual del mercado. El proceso de desarrollo involucra la aplicación de competencias clave como el **desarrollo de software para plataformas móviles**, **arquitectura de sistemas**, **seguridad informática**, **experiencia de usuario (UX)** y **gestión de proyectos**. Estas son habilidades esenciales dentro de la carrera, lo que refuerza la pertinencia del proyecto en el ámbito profesional. Además, la tendencia creciente hacia la digitalización de servicios mediante aplicaciones móviles convierte este proyecto en una solución altamente relevante para el contexto actual del mercado.  La problemática que aborda el proyecto tiene un alcance global, pero se centrará inicialmente en Latinoamérica, especialmente en **Chile**, donde muchos **profesionales que trabajan de forma independiente o que aspiran a independizarse enfrentan grandes desafíos para destacarse en un entorno digital fragmentado**. La amplia diversidad de plataformas disponibles para la oferta y promoción de servicios dificulta que los clientes puedan identificar, filtrar y comparar opciones de manera confiable y eficiente. Esto afecta negativamente tanto la visibilidad como la operación de los trabajadores independientes, quienes dependen de canales más eficientes para gestionar su presencia en el mercado y captar nuevos clientes.  **Impacto del proyecto:**   * **Usuarios afectados:** Este proyecto beneficiará tanto a **clientes de todas las edades y perfiles** que buscan servicios de manera más eficiente, como a **profesionales independientes** y aquellos que desean emprender su propio negocio. Estos trabajadores enfrentan el reto de aumentar su visibilidad en un mercado competitivo y fragmentado, por lo que esta plataforma les permitirá **optimizar la gestión de sus operaciones** y captar nuevos clientes de manera más efectiva. * **Aporte de valor:** Este proyecto aportará un **valor significativo** tanto para los **clientes** como para los **profesionales independientes** que ofrecen sus servicios. Para los clientes, centraliza y simplifica la búsqueda, cotización y comparación de servicios, permitiéndoles acceder a una plataforma única donde pueden **filtrar y seleccionar** opciones de acuerdo a sus necesidades y preferencias. La transparencia en la información y la facilidad para encontrar el servicio adecuado mejorará su experiencia general.   Por otro lado, los **profesionales independientes** que ofrecen servicios se beneficiarán enormemente de la plataforma, ya que les permitirá **aumentar su visibilidad** y gestionar sus operaciones de manera más eficiente. Además, como valor agregado, se implementará un **sistema de gestión de citas** que les permitirá coordinar sus agendas de forma óptima, mejorando la interacción con sus clientes y agilizando el proceso de reserva y atención. Este sistema les permitirá administrar sus tiempos de manera efectiva, evitando conflictos de horarios y mejorando la satisfacción del cliente.  En conjunto, este proyecto optimiza tanto el tiempo del cliente como la operación del proveedor de servicios, proporcionando una **plataforma integral** que contribuye a la **competitividad**, **eficiencia operativa** y **satisfacción** en el sector de los servicios independientes.  **La innovación tecnológica que representa “\*”** es un aporte clave para la economía del **sector servicios**, ya que ofrece una oportunidad única para mejorar significativamente la **competitividad**, la **eficiencia operativa**, y la **satisfacción del cliente** en un mercado cada vez más dinámico y exigente. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | **Objetivo del proyecto:** El principal objetivo del proyecto "Plataforma de Gestión de Servicios y Agenda Profesional" es **centralizar y simplificar** la oferta y promoción de servicios en una **aplicación móvil robusta y escalable**, facilitando tanto a los clientes como a los profesionales independientes la **búsqueda, cotización y gestión** de servicios de manera eficiente, confiable y transparente. Se espera que la plataforma unifique los canales de promoción y ofrezca herramientas avanzadas para la **gestión de citas** y **visibilidad de servicios**, mejorando la **competitividad** y **satisfacción del cliente** en el sector de servicios independientes.  **Descripción del proyecto:** El proyecto consiste en el desarrollo de una **aplicación móvil** diseñada para **centralizar la oferta de servicios** de profesionales independientes y emprendedores en un solo lugar. Esta plataforma permitirá a los usuarios buscar, comparar y reservar servicios según sus necesidades específicas, mediante un sistema de **filtros avanzados** y **transparencia en la información**. Por su parte, los profesionales que ofrecen sus servicios podrán **gestionar su agenda** de manera eficiente gracias a un **sistema de gestión de citas**, que optimiza su tiempo y facilita la interacción con los clientes.  **Abordaje de la problemática:** Para abordar la **fragmentación de los canales de promoción** y la falta de **centralización de servicios**, el proyecto utilizará un enfoque integral que combina **desarrollo de software móvil**, **arquitectura de sistemas** y **experiencia de usuario (UX)**, con un especial énfasis en la **optimización de procesos** y la **gestión eficiente** para los profesionales que utilizan la plataforma. Se desarrollarán funcionalidades que permitan a los usuarios realizar **búsquedas rápidas y filtradas**, además de ofrecer a los proveedores herramientas para mejorar su **visibilidad** y **organización operativa**.  Adicionalmente, la plataforma incorporará elementos de **seguridad informática** para proteger los datos de los usuarios y proveedores, y asegurarse de que las interacciones dentro de la aplicación sean seguras y confiables. De este modo, el proyecto pretende impactar positivamente en la **economía digital** del sector servicios, optimizando tanto la experiencia del cliente como la operación de los profesionales independientes. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El proyecto **“Plataforma de Gestión de Servicios y Agenda Profesional***” está directamente relacionado con el* ***perfil de egreso de Ingeniería en Informática****, que se enfoca en el* ***desarrollo, implementación y despliegue de soluciones tecnológicas innovadoras*** *que respondan a las necesidades del entorno, resolviendo problemas complejos en el área de especialización profesional. Este proyecto aplica diversas competencias clave del perfil de egreso, todas esenciales para lograr los objetivos del proyecto y abordar la problemática presentada. Las competencias más relevantes para el proyecto* son:   1. **Desarrollo de Software y Aplicaciones**: Esta competencia es fundamental para el desarrollo de la **aplicación móvil** que será la solución principal de la problemática. Se aplicarán conocimientos de **programación**, **arquitectura de sistemas** y **diseño de software** para asegurar que la plataforma sea **escalable**, **eficiente** y capaz de gestionar múltiples usuarios y servicios simultáneamente. 2. **Diseño de Interfaces de Usuario (UX/UI)**: El **diseño de la interfaz de usuario** es esencial para garantizar una experiencia amigable e intuitiva para los clientes y proveedores de servicios. Se utilizarán principios de **experiencia e interfaz de usuario (UX/UI)** para evaluar las necesidades de los usuarios y diseñar una plataforma que facilite la navegación y simplifique la interacción, asegurando una experiencia óptima desde el primer uso. 3. **Bases de Datos**: La gestión de **grandes cantidades de datos** es una parte crucial del proyecto, ya que la plataforma deberá manejar información tanto de los usuarios como de los proveedores de servicios. Se aplicarán conocimientos avanzados en **gestión de bases de datos**, incluyendo la optimización, seguridad y escalabilidad, para asegurar que la información se administre de manera efectiva y confiable dentro del sistema unificador. 4. **Integración de Tecnologías**: Para desarrollar una plataforma robusta, será necesario integrar diversas **tecnologías y sistemas**, asegurando la interoperabilidad entre ellas. Esta competencia es clave para lograr la **implementación efectiva** de distintas herramientas tecnológicas, optimizando la funcionalidad del proyecto en su conjunto y asegurando que la aplicación pueda integrarse fácilmente con otros sistemas existentes. 5. **Gestión de Proyectos**: La **gestión del alcance**, el **tiempo** y la **calidad** del proyecto será crucial para garantizar que los objetivos se cumplan dentro del plazo establecido y con el nivel de calidad requerido. Esta competencia será aplicada en la planificación, coordinación y seguimiento de las tareas, permitiendo que el proyecto avance conforme a las expectativas y que los entregables sean realizados dentro de los plazos establecidos. 6. **Seguridad Informática y Protección de Datos**: Dado que el proyecto maneja **datos sensibles** tanto de los clientes como de los proveedores de servicios, es esencial aplicar competencias en **seguridad informática**. Esto incluye la **protección de datos personales** y la implementación de medidas de seguridad robustas para evitar accesos no autorizados y garantizar la **confidencialidad** de la información, lo cual es fundamental para generar confianza en los usuarios y asegurar el éxito de la plataforma. |
| Relación con los intereses profesionales | El **Proyecto APT** que se propone está alineado con los **intereses profesionales** del equipo, que incluyen la **gestión de proyectos tecnológicos**, el **desarrollo de software** y la **optimización de procesos** en un entorno de **transformación digital**. Cada uno de estos intereses se ve reflejado en la estructura y objetivos del proyecto, permitiendo al equipo aplicar conocimientos clave y desarrollar competencias esenciales en estos ámbitos.   1. **Gestión de proyectos tecnológicos**: El proyecto requiere una planificación, coordinación y ejecución eficaz, áreas fundamentales en la **gestión de proyectos tecnológicos**. El equipo podrá aplicar metodologías ágiles, gestionar equipos de trabajo y asegurar el cumplimiento de plazos y objetivos. Estas habilidades son esenciales para un entorno profesional donde la **gestión eficiente de proyectos** es clave para el éxito en la implementación de soluciones tecnológicas. El equipo fortalecerá su capacidad para liderar proyectos de gran envergadura en el futuro. 2. **Desarrollo de software**: En el desarrollo del **proyecto APT**, el equipo se enfoca en la creación de una **plataforma tecnológica centralizada, escalable y segura**, que requiere la aplicación de conocimientos en **programación**, **arquitectura de software** y **diseño de experiencia de usuario (UX/UI)**. Estas áreas son cruciales para cualquier equipo que busque profundizar en el **desarrollo de soluciones tecnológicas innovadoras** que optimicen la interacción entre proveedores de servicios y clientes en un entorno digital competitivo. 3. **Innovación Tecnológica**: El proyecto está diseñado para resolver una problemática clave en el mercado actual: la **fragmentación digital** de los canales de promoción y gestión de servicios. Al desarrollar una plataforma unificada que mejore la **eficiencia operativa** de los profesionales independientes, el equipo contribuye a la **transformación digital** y la **optimización de procesos**. Este enfoque es fundamental para quienes buscan implementar mejoras continuas y tecnologías innovadoras que potencien el rendimiento y la competitividad de los servicios digitales.  **Contribución del Proyecto APT al desarrollo profesional del equipo** Realizar este Proyecto APT permitirá al equipo desarrollar competencias clave que serán de gran valor en su futuro profesional. La gestión eficiente de proyectos, la creación de soluciones tecnológicas innovadoras y la optimización de procesos son áreas que fortalecerán las capacidades del equipo para afrontar desafíos complejos en un entorno laboral cada vez más tecnológico y dinámico. A través de este proyecto, el equipo no solo aplicará sus conocimientos actuales, sino que también adquirirá experiencia práctica en la implementación de una solución real. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | El proyecto es completamente factible de desarrollar dentro del semestre académico, considerando la **duración del semestre**, las **horas asignadas**, los **materiales, herramientas y tecnologías requeridas**, así como los **factores externos** que podrían influir en su desarrollo. A continuación, se detallan los elementos clave que aseguran la viabilidad del proyecto. **Duración del semestre** El proyecto es viable dentro del periodo de 15 semanas establecido por la institución. Durante las primeras **4 semanas** se destinará el tiempo a la **definición del proyecto**, el **alcance**, la **arquitectura** y la **metodología de desarrollo**. Esto incluye la planificación detallada de tareas y la identificación de posibles desafíos técnicos.  Las **11 semanas restantes** se dedicarán al **diseño**, **desarrollo** e **implementación** del sistema, así como a la **realización de pruebas** y la **evaluación de calidad**. Esta distribución asegura que cada fase del proyecto reciba el tiempo necesario para ser completada de manera eficiente, y que se puedan hacer ajustes si se presentan desafíos imprevistos durante el desarrollo. **Horas asignadas a la asignatura** Se estima un promedio de **4 horas diarias por integrante del equipo**, lo que resulta en **20 horas semanales** por persona. Con un equipo de **4 personas**, esto da un total de **80 horas semanales** para el equipo.  A lo largo de las **15 semanas**, esto acumula un total de **1,200 horas** de trabajo para todo el equipo. Este tiempo es suficiente para abordar las fases principales del proyecto: desde la planificación y diseño hasta la implementación y pruebas finales. Gracias a la asignación clara de responsabilidades y tareas dentro del equipo, se podrá optimizar el uso del tiempo para cumplir con el **alcance fijado** del sistema en los plazos acordados. **Materiales, Herramientas y Tecnologías requeridas** Las **tecnologías** y **herramientas** consideradas para el desarrollo no representan un costo significativo para el equipo, ya que muchas de ellas son de **acceso gratuito** o disponibles bajo licencias estudiantiles. Entre ellas se incluyen:   * **Herramientas de desarrollo de software móvil**: **Android Studio** y **Visual Studio Code**. * **Plataformas de bases de datos**: **Firebase** y **MySQL**, las cuales son escalables y gratuitas en su versión inicial. * **Herramientas de diseño UX/UI** como **Figma** para crear interfaces de usuario intuitivas. * **Repositorios de código colaborativo** como **GitHub** para el control de versiones y la gestión del proyecto de manera remota.   El único costo potencial que podría surgir sería la inversión en un **servidor de alojamiento** para la implementación del sistema en producción, lo cual es manejable dentro de los recursos disponibles. **Factores externos que facilitan su desarrollo**  1. **Acceso a información**: El equipo cuenta con un acceso amplio a recursos en línea, documentación técnica y foros de desarrollo que facilitarán la construcción del sistema. 2. **Disponibilidad de usuarios para pruebas**: Hay disponibilidad de **usuarios potenciales** para realizar pruebas de usabilidad y encuestas de experiencia de usuario, lo que permitirá obtener retroalimentación valiosa en fases tempranas del desarrollo. Esto será clave para ajustar el diseño y mejorar la interfaz de usuario. 3. **Colaboración remota y herramientas ágiles**: El uso de plataformas de desarrollo y colaboración en la nube, como **Trello** y otras herramientas de gestión de proyectos, permite una **comunicación fluida**, el **seguimiento en tiempo real** de las tareas y la **asignación clara de responsabilidades**. Estas plataformas facilitan la **coordinación eficiente** del equipo.   **Factores externos que dificultan el desarrollo**  1. **Diversidad de servicios**: La **amplia variedad de servicios** disponibles en el mercado puede dificultar el desarrollo de un sistema que se adapte perfectamente a todos los sectores. Sin embargo, esta dificultad puede mitigarse con un **marco de desarrollo flexible** y un **alcance bien definido** desde el inicio, enfocándose en un número limitado de categorías de servicios para su lanzamiento inicial. Esto permitirá abordar la problemática sin extender demasiado el tiempo de desarrollo. 2. **Limitaciones de tiempo**: A pesar de la planificación detallada, **imprevistos** como dificultades técnicas o ajustes de último minuto podrían afectar el progreso del proyecto. Para solucionar esto, se implementarán **hitos intermedios** y se priorizará el cumplimiento de tareas clave de manera gradual, asegurando que se realicen las entregas más críticas dentro del plazo estipulado. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | **El objetivo general** del proyecto es desarrollar una aplicación móvil centralizada que optimice la interacción entre profesionales independientes y sus clientes, facilitando la búsqueda, comparación y reservación de servicios. Esta plataforma permitirá a los profesionales gestionar sus servicios de manera eficiente, aumentar su visibilidad en el mercado y mejorar la experiencia de los usuarios al ofrecer una solución unificada que simplifique el acceso a una amplia gama de servicios. Al finalizar el proyecto, se evaluará si la aplicación logra centralizar la oferta de servicios, mejorar la eficiencia operativa y aumentar la satisfacción del cliente, en comparación con lo planificado inicialmente. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | A continuación, se plantean los principales componentes a desarrollar para la implementación del proyecto:   1. **Implementar un sistema de autenticación seguro** que permita a profesionales independientes y clientes crear, gestionar y proteger sus cuentas dentro de la plataforma, utilizando medidas avanzadas de seguridad para garantizar la confidencialidad y privacidad de los datos. 2. **Diseñar una interfaz de usuario (UX/UI) intuitiva y accesible**, que facilite la navegación tanto para los clientes como para los profesionales, asegurando una experiencia fluida y satisfactoria. 3. **Desarrollar un módulo de gestión de servicios que permita a los profesionales publicar, actualizar y eliminar sus ofertas de servicios** de manera eficiente, incluyendo información detallada como precios, ubicación, disponibilidad y características clave del servicio. 4. **Integrar un motor de búsqueda y filtrado avanzado**, que permita a los clientes encontrar servicios de manera rápida y precisa, utilizando criterios como ubicación, tipo de servicio, rango de precios y disponibilidad. 5. **Crear un sistema de reserva y agendamiento de servicios que facilite la interacción entre los clientes y los prestadores de servicios**, permitiendo la confirmación automática de citas, el seguimiento de agendamientos y la notificación de recordatorios para ambas partes. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| La **metodología elegida por el equipo de trabajo** es **Scrum**, una metodología ágil ampliamente utilizada en proyectos de desarrollo de software por su **flexibilidad** y capacidad de **adaptarse a cambios** durante el proceso. Scrum permite dividir el trabajo en ciclos iterativos, llamados **sprints**, lo que facilita el **seguimiento continuo del progreso**, la **retroalimentación constante** y la entrega gradual de **incrementos funcionales** del producto. A continuación, se describen las fases y métodos de trabajo que se implementarán para garantizar el éxito del proyecto. **Etapas del proyecto**  1. **Planificación inicial (Semana 1 a 4)**    * **Definición del alcance**: Durante esta fase, se identificará el alcance completo del proyecto, incluyendo los requerimientos funcionales y no funcionales. Se definirán las características clave de la plataforma y se realizará un análisis de la arquitectura tecnológica más adecuada.    * **Asignación de roles y responsabilidades**: Cada miembro del equipo tendrá un rol específico y tareas asociadas para cumplir con los objetivos del proyecto.    * **Preparación del backlog de producto**: Se creará un backlog con todas las funcionalidades necesarias, priorizadas según su importancia y dependencia para el proyecto. 2. **Desarrollo de la arquitectura y diseño (Semana 4 a 6)**    * **Diseño de la interfaz de usuario (UX/UI)**: Se trabajará en el diseño visual y de interacción de la plataforma, asegurando que la experiencia de usuario sea fluida y accesible.    * **Diseño de la arquitectura del sistema**: En esta etapa, se desarrollará la arquitectura del sistema, incluyendo la estructura de la base de datos y la definición de componentes front-end y back-end. 3. **Desarrollo y sprints iterativos (Semana 6 a 13)**    * **Desarrollo modular del sistema**: El equipo trabajará en sprints de 2 semanas para desarrollar los diferentes módulos del sistema (autenticación, gestión de servicios, búsqueda y filtrado, reserva de citas).    * **Revisión al final de cada sprint**: Al finalizar cada sprint, se revisará el progreso y se ajustarán las tareas para el siguiente ciclo, asegurando la entrega de un producto funcional y probado en cada iteración.    * **Pruebas y ajuste de funcionalidades**: Durante esta fase, se realizarán pruebas internas para verificar el correcto funcionamiento de cada módulo antes de su integración final. 4. **Integración y pruebas finales (Semana 13 a 14)**    * **Integración de módulos**: Al completar el desarrollo de los módulos individuales, se integrarán en un sistema unificado y se realizarán pruebas de funcionamiento en conjunto.    * **Pruebas de calidad y usabilidad**: Se realizarán pruebas de calidad y de experiencia de usuario con usuarios reales, evaluando la efectividad del sistema y su capacidad de resolver la problemática planteada.    * **Entrega del producto final**: Se hará la entrega del sistema completamente funcional, con su documentación técnica. 5. **Cierre del proyecto (Semana 14 a 15)**    * **Revisión final del sistema:** Verificación de que todos los requisitos y funcionalidades planificados han sido implementados y funcionan correctamente.    * **Elaboración de la documentación completa:** Se preparará la documentación técnica del sistema.    * **Cierre del backlog de producto:** Se actualizará el backlog de producto para marcar todas las funcionalidades completadas, y se evaluarán las posibles mejoras futuras.    * **Presentación final:** El equipo preparará y presentará una presentación ejecutiva a los stakeholders, donde se expondrán los resultados obtenidos, el impacto del proyecto, y las métricas clave de éxito. Se incluirán los resultados de las pruebas de calidad y usabilidad.    * **Entrega del sistema:** El sistema completamente funcional será entregado finalizando el ciclo de desarrollo del proyecto. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| Avance | Autoevaluación de competencias | Documento en el que cada miembro del equipo evalúa su nivel de logro en las competencias del perfil de egreso. | Refleja el nivel de desarrollo de habilidades y conocimientos adquiridos durante el proyecto. |
| Avance | Diario de reflexión | Reflexión individual sobre el proceso de aprendizaje y participación en el desarrollo del proyecto. | Documenta el progreso y los desafíos personales y grupales, lo que permite realizar ajustes en la ejecución del proyecto. |
| Avance | Fase 1 Definición proyecto APT | Documento que presenta la idea inicial del proyecto, incluyendo objetivos, contexto y problemática a resolver. | Es esencial para establecer la visión del proyecto desde el inicio y alinear al equipo con los objetivos planteados. |
| Avance | Prototipo UX/UI | Prototipo interactivo de la interfaz de usuario que muestra la estructura de la plataforma y su flujo de navegación. | Esta evidencia es importante para validar el diseño antes de iniciar el desarrollo de la interfaz de usuario. |
| Avance | Backlog de producto | Listado priorizado de todas las funcionalidades del sistema, incluyendo mejoras y correcciones necesarias. | El backlog permite organizar el trabajo en sprints y hacer un seguimiento del progreso. |
| Avance | Fase 2 Desarrollo proyecto | Documento que detalla el desarrollo técnico del proyecto, incluyendo la implementación de módulos clave. | Evalúa el progreso técnico en la implementación del sistema y la integración de funcionalidades. |
| Avance | Fase 2 Informe final proyecto APT | Documento que resume el estado del proyecto a mitad de la segunda fase, reflejando avances y áreas a mejorar. | Es una revisión crítica del progreso realizado hasta la segunda fase del proyecto, permitiendo ajustes finales. |
| Final | Aplicación funcional | Aplicación móvil final que permite la autenticación de usuarios, búsqueda de servicios y reserva de citas. | Demuestra el cumplimiento del objetivo general del proyecto al presentar un sistema operativo y funcional. |
| Final | Presentación final | Presentación del proyecto con los resultados obtenidos, destacando el cumplimiento de los objetivos y el impacto de la solución. | Refleja el proceso completo del proyecto, desde la concepción hasta la implementación y evaluación de los resultados finales. |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/ Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable | Observaciones |
| Gestión de Proyectos | Planificación inicial del proyecto | Definir el alcance, metodología y fases del proyecto, junto con la distribución de tareas. | Herramientas de gestión:  - Trello.  - Google Drive. | 4 semanas | Scrum Master | La correcta coordinación y definición evitará retrasos y facilita el uso de herramientas colaborativas. |
| UX/UI | Diseño de interfaces y experiencia de usuario | Creación de prototipos y diseño final de las interfaces de usuario de la aplicación. | Figma | 2 semanas | Diseñador UX/UI | Esencial para la accesibilidad y la experiencia del usuario. Los diseños deben ser iterativos basados en el feedback. |
| Desarrollo de software | Construir modelos de datos | Diseño e implementación de un modelo de datos que soporte los requerimientos de la aplicación. | Herramientas de bases de datos:  - | 2 semanas | Desarrolladores Backend | Asegura que el modelo sea flexible para futuros requerimientos. |
| Desarrollo de software | Desarrollo de frontend | Implementación de las funcionalidades backend de la aplicación. | Herramientas de desarrollo:  - GitHub. | 6 semanas | Desarrolladores Frontend | Garantiza que la lógica de negocio y la integración con la base de datos funcionen correctamente. |
| Desarrollo de software | Desarrollo del backend | Implementación de las funcionalidades backend y el diseño frontend de la aplicación. | Herramientas de desarrollo:  - GitHub. | 6 semanas | Desarrolladores Backend | Clave para la funcionalidad y operatividad del sistema. Requiere coordinación constante entre los desarrolladores. |
| Calidad de software | Pruebas de certificación del producto y procesos | Diseño y ejecución de pruebas para validar el backend, frontend y procesos del sistema. | N/A | 7 semanas | Equipo QA/Desarrolladores | Las pruebas deben ser iterativas y realizarse en conjunto con el equipo de desarrollo para aplicar mejoras inmediatas. |
| Desarrollo de Software | Mejoras basadas en pruebas | Implementación de mejoras en el código y los procesos, basado en los resultados de las pruebas realizadas. | Herramientas de desarrollo:  - GitHub. | 7 semanas | Desarrolladores | Las iteraciones de mejoras deben seguir los principios de mejora continua. |
| Gestión de Proyectos | Cierre del Proyecto | Realizar una revisión exhaustiva del proyecto para verificar que todos los objetivos y requisitos se hayan cumplido según lo planificado.  **Tareas Específicas:**  ***- Revisión Final de Entregables:*** Verificar que todos los entregables cumplan con los estándares de calidad y requisitos establecidos.  ***- Documentación Completa:*** Elaborar un informe final.  ***- Presentación Final:*** Preparar una presentación ejecutiva para exponer los resultados del proyecto, su impacto, y los aprendizajes adquiridos al stakeholders. | Herramientas de gestión:  - Trello.  - Google Drive. | 2 semanas | Scrum Master | Este cierre debe ser exhaustivo para asegurar que no haya áreas sin documentar y que los interesados puedan revisar fácilmente el progreso y los resultados. |
| Gestión de Proyectos | Monitoreo, ajustes del proyecto y documentación | Revisión continua del progreso del proyecto, ajustes según sea necesario y asegurar la documentación adecuada de todos los aspectos relevantes del proyecto. | Herramientas de gestión:  - Trello.  - Google Drive. | Durante todo el proyecto | Scrum Master | Asegura que el proyecto permanezca en curso y dentro del presupuesto. |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | **S 17** | **S 18** |
| Planificación inicial del proyecto. | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diseño de interfaces y experiencia de usuario. |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Construir modelos de datos. |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de frontend. |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo del backend. |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |
| Pruebas de certificación del producto y procesos. |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |
| Mejoras basadas en pruebas. |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |
| Cierre del Proyecto y Documentación |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |
| Monitoreo, ajustes del proyecto y documentación | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |